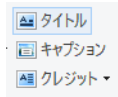


MovieMaker でスライドショー

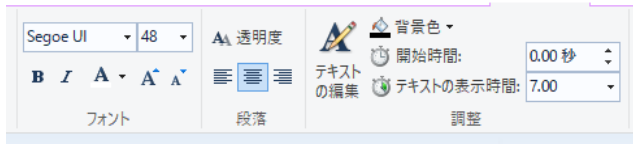
1. スライドショーにする画像を呼び出す。
2. タイトルを入れる。

(タイトルをクリックして文字入力)

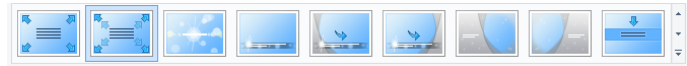
大きい画面をクリックすると文字入力枠が表示される。



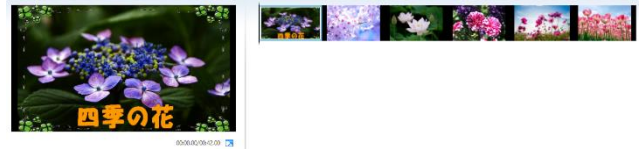
フォント・色・大きさ・画面の背景の色・開始時間・表示時間などを変更する。



特殊効果でタイトル文字に動きをつける。



(PhotoFiltreなどで作ったものをタイトルにする)

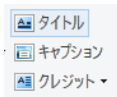


3. 個々の画像にキャプションを入れる。

キャプションをクリックして、文字を入力する。

フォント・色・大きさ・画面の背景の色・開始時間・表示時間などは、タイトルと同じやり方。

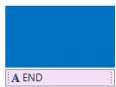
注意事項として、デフォルトの表示時間 7.00 では長すぎて、次の画像まではみ出るので短くする。



4. 最後にクレジットを入れる。

クレジットをクリックして、エンドロールや製作者名などを入れる。

フォント・色・大きさ・画面の背景の色・開始時間・表示時間などは、タイトルと同じやり方。



タイトル・キャプション・クレジットを入れた状態

5. アニメーションを付ける

画像を呼び出しただけでは、単に切り替わるだけなので、画像や切り替わる時にアニメーションを付ける。

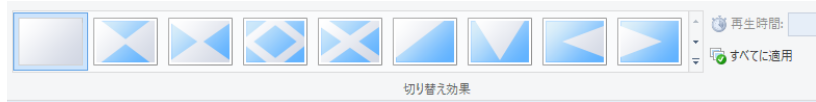
(画像にアニメーションを付ける)

アニメーションを選択

個々に付けるのが面倒な場合は、すべてに適用すると同じアニメーションになる。

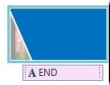


(切替時にアニメーションを付ける)



切替時は個々にアニメーションを付けるほうが凝ったものになる。

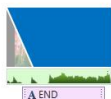
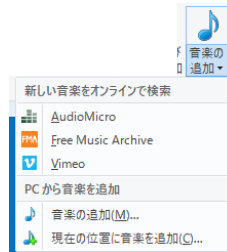
面倒な場合は、すべてに適用すると同じ切り替え効果になる。



移動・拡大と切替効果を入れた状態

6. BGMを入れる。

オンライン検索は日本語でないし登録が必要なので、PCから音楽を追加で、自分で用意したものを使う。画像をクリックして現在の位置に音楽を追加が良い。



BGMを入れた状態 (4枚目から2曲目)

BGMダウンロードサイト：TAM Music Factory、魔王魂、MusMus、

クラシック名曲サウンドライブラリーなど (他にもたくさんのサイトがある。CDから取り込みも可能)

7. プロジェクトとムービーの保存

プロジェクトは、作業が終わらない場合とか後で変更・修正などの場合に保存しておく作業用ファイルです。

使った画像をパソコンから削除したり、保存場所を移動したりすると次回に画像が表示されないので注意すること。

ムービーは、完成したものをスライドショーとして動画にして保存しておくファイルです。

高解像度ディスプレイ用かコンピューター用で保存するのが良い。

スマホやタブレットで見たい時は、それぞれの用途によって保存する。

(高解像度用・パソコン用でも見れますが、容量が大きくなる。)

